

---

# **Gioco d'azzardo: comportamento e problematica in Svizzera**

---

RIASSUNTO

RIASSUNTO DETTAGLIATO

Yvonne Eichenberger e Margret Rihs-Middel

Villars-sur-Glâne, settembre 2014

## **Indice**

1	Obiettivo, oggetto e dati alla base dello studio .....	3
2	Domande di ricerca.....	3
2.1	Stima della prevalenza nel corso della vita della pratica di giochi d'azzardo per il 2012	3
2.2	Stima della prevalenza a 12 mesi della pratica di giochi d'azzardo per il 2012.....	3
2.3	Confronto delle percentuali di giocatori frequenti per il 2002, il 2007 e il 2012 .....	4
2.4	Utilizzo delle offerte di gioco d'azzardo nel 2012 .....	4
2.5	Stima della prevalenza del gioco d'azzardo eccessivo nel 2012 .....	4
3	Metodo e campione .....	5
3.1	Modalità d'inchiesta .....	5
3.2	Domande sul gioco d'azzardo.....	5
3.2.1	<i>Questionario</i> .....	5
3.2.2	<i>Stima della prevalenza del problema</i> .....	5
3.3	Precisazione terminologica .....	6
3.4	Il campione dell'ISS 2012 .....	6
4	Risultati della ricerca.....	7
4.1	Stima della prevalenza nel corso della vita della pratica di giochi d'azzardo per il 2012	7
4.2	Stima della prevalenza a 12 mesi della pratica di giochi d'azzardo (2012).....	8
4.3	Confronto delle percentuali di giocatori frequenti per il 2002, il 2007 e il 2012 .....	8
4.4	Rappresentazione dell'utilizzo delle offerte di giochi d'azzardo nel 2012 .....	10
4.5	Stima della prevalenza del gioco d'azzardo eccessivo nel 2012 .....	11
5	Discussione dei risultati .....	13
5.1	Riduzione della prevalenza del problema rispetto al 2007 .....	13
5.2	Confronto con la situazione della prevalenza del problema all'estero .....	13
6	Bibliografia.....	15

## 1 Obiettivo, oggetto e dati alla base dello studio

Con il presente studio, commissionato a FERARIHS dalla Commissione federale delle case da gioco (CFCG), si intende stimare il numero delle persone con diversi tipi di comportamento di gioco nel 2012 in Svizzera e, laddove possibile, paragonare questa stima ai dati disponibili per il 2007 e il 2002.

L'oggetto di studio è il comportamento di gioco relativo ai giochi d'azzardo con possibilità di vincita in denaro o di altri vantaggi pecuniari ai sensi della legge federale sul gioco d'azzardo e sulle case da gioco (LCG); non rientrano nell'oggetto di studio i giochi elettronici e i giochi su Internet, come ad esempio World of Warcraft.

La base di calcolo e di confronto è costituita dai dati dell'Indagine sulla salute in Svizzera (ISS) 2012, 2007 e 2002, nonché dall'analisi fatta dalla CFCG nel 2009.

## 2 Domande di ricerca

### 2.1 Stima della prevalenza nel corso della vita della pratica di giochi d'azzardo per il 2012

Il numero di persone residenti in Svizzera di età pari o superiore ai 15 anni è aumentato da 6 186 711 (stato: dicembre 2006) a 6 838 268 (stato: dicembre 2012). Il calcolo si basa sui dati dell'Ufficio federale di statistica. Considerata la crescita demografica pari a 651 557 persone, si presume anche un incremento del numero di giocatori d'azzardo. Tuttavia, anche senza alcun aumento della popolazione complessiva di età pari o superiore ai 15 anni, una stabilizzazione della percentuale ai livelli del 2007 è verosimile solo se ogni anno il numero dei giocatori deceduti equivalesse a quello dei nuovi giocatori. Ci si attende inoltre che siano aumentati sia il numero assoluto di persone che hanno giocato d'azzardo almeno una volta nella vita, sia la prevalenza nel corso della vita.

### 2.2 Stima della prevalenza a 12 mesi della pratica di giochi d'azzardo per il 2012

Un aumento è probabile anche per quanto riguarda la stima della prevalenza a 12 mesi. Sarebbe altrimenti solo se il numero di persone che abbandonano il gioco d'azzardo di propria iniziativa, oppure in seguito a un trattamento o al decesso, fosse superiore a quello dei nuovi giocatori.

Nell'ambito di altre dipendenze, per esempio dall'alcool e dalle droghe, è emerso che la prevalenza a 12 mesi del consumo di una sostanza procede, di norma, allo stesso modo della prevalenza nel corso della vita (EMCDDA, 2014). Ci si attende pertanto un aumento della prevalenza a 12 mesi della pratica di giochi d'azzardo.

### **2.3 Confronto delle percentuali di giocatori frequenti per il 2002, il 2007 e il 2012**

Si prevede che anche i risultati per il 2012 aumentino proporzionalmente allo sviluppo della prevalenza nel corso della vita e a 12 mesi.

### **2.4 Utilizzo delle offerte di gioco d'azzardo nel 2012**

Si presume che l'utilizzo delle offerte di gioco d'azzardo dal 2007 sia variato in maniera esigua. Ci si interroga inoltre sulle offerte di gioco d'azzardo utilizzate dagli intervistati negli ultimi 12 mesi. Si suppone che la ripartizione percentuale tra le diverse categorie di gioco sia simile a quanto appurato nel 2007. Saranno illustrati in particolare i giochi d'azzardo nei casinò svizzeri e quelli appartenenti alla categoria «lotto e scommesse sportive».

### **2.5 Stima della prevalenza del gioco d'azzardo eccessivo nel 2012**

Lo studio di validazione concernente la versione estesa del test Lie/Bet (LBE) (Tomei, Hardegger, Tichelli & Rihs-Middel, 2009), calcolato sulla base di due campioni clinici, un campione subclinico e l'Indagine sulla salute 2007, consente di classificare i giocatori in base alle seguenti categorie: a basso rischio (LBE = 0 punti); a rischio moderato (LBE = 1 punto); con comportamento di gioco problematico (LBE = 2 punti); con comportamento di gioco patologico o dipendente (LBE = 3 punti). Dato che nel presente studio si tiene conto soltanto del mero gioco d'azzardo, senza considerare i giochi elettronici e i giochi su Internet, si attendono tassi di prevalenza inferiori a quelli del 2007, dal momento che all'epoca erano state incluse offerte di gioco che nel 2012 non sono considerate giochi d'azzardo.

### **3 Metodo e campione**

#### **3.1 Modalità d'inchiesta**

La popolazione statistica sulla quale trarre conclusioni in base ai risultati dell'Indagine sulla salute in Svizzera è la «popolazione residente permanente della Svizzera» di età pari o superiore ai 15 anni (UST, 2013). Il target per l'ISS 2012 è stato scelto con l'ausilio dei registri degli abitanti di Comuni e Cantoni, periodicamente completati con le informazioni degli operatori telefonici; sono stati così trovati 40 670 indirizzi validi (UST, 2013). Il sondaggio si è svolto in due fasi: prima è stata effettuata un'intervista telefonica (totale: n=21 597), poi un'indagine scritta contenente le domande sul gioco d'azzardo (totale dei questionari rispediti: n=18 357).

#### **3.2 Domande sul gioco d'azzardo**

##### **3.2.1 Questionario**

L'ISS 2012 conteneva complessivamente otto domande sul gioco d'azzardo. Innanzitutto si chiedeva se l'intervistato avesse giocato d'azzardo almeno una volta nella vita e se lo avesse fatto negli ultimi 12 mesi; seguivano le domande relative a problemi connessi al gioco d'azzardo, a eventuali cure per problemi di gioco e a «interdizioni dai casinò». Gli intervistati, come illustrato più dettagliatamente qui di seguito, hanno dovuto rispondere anche alle tre domande del test Lie/Bet (versione estesa).

##### **3.2.2 Stima della prevalenza del problema**

Per stimare la prevalenza della problematica del gioco d'azzardo, si è fatto ricorso agli item della versione estesa del test Lie/Bet (LBE), un questionario di screening validato per la Svizzera (Tomei et al., 2009). Il LBE contiene tre domande; per ciascuna domanda sono possibili quattro risposte (1=sempre, 2=spesso, 3=raramente, 4=mai). Come in Tomei et al. (2009), le risposte «sempre», «spesso» e «raramente» sono state interpretate come assenso, mentre la risposta «mai» come risposta negativa alla domanda. Successivamente è stato rilevato il numero di persone che non ha risposto affermativamente ad alcuna domanda del LBE (comportamento di gioco a basso rischio) e il numero di intervistati che hanno risposto sì a una sola domanda (comportamento di gioco a rischio moderato; nuova categoria), a due domande (comportamento di gioco problematico) e a tutte e tre le domande (comportamento di gioco patologico).

### 3.3 Precisazione terminologica

Nel presente studio, il termine «tasso di prevalenza» è utilizzato in relazione alla diffusione del gioco d'azzardo nella popolazione in generale e non solo al comportamento di gioco patologico; oltre al gioco d'azzardo problematico e patologico, quindi, il concetto include anche il comportamento di gioco a basso rischio e a rischio moderato.

### 3.4 Il campione dell'ISS 2012

La tabella 1 riporta le caratteristiche sociodemografiche del campione (18 357 intervistati che hanno partecipato al questionario scritto).

**Tabella 1: Dati sociodemografici dell'insieme delle persone che hanno partecipato al questionario scritto dell'ISS 2012 (N=18 357).**

Caratteristica	Numero	% di N	Calcolo estimativo	Caratteristica	Numero	% di N	Calcolo estimativo
<b>Sesso</b>				<b>Reddito familiare (netto mensile in CHF)</b>			
Uomo	8634	47,0	3 351 429	0-3000	412	2,2	154 119
Donna	9723	53,0	3 486 839	3001-5000	1798	9,8	674 581
<b>Età (in anni)</b>				5001-7000	2370	12,9	885 336
15-19	1187	6,5	408 179	7001-9000	2180	11,9	808 265
20-39	4700	25,6	2 070 688	9001-11 000	1599	8,7	620 712
40-64	8343	45,4	2 909 648	≥ 11 001	2124	11,6	832 465
65-79	3317	18,1	1 100 297	Informazione assente	7874	42,9	2 862 789
80-99	810	4,4	349 456	<b>Reddito personale (netto mensile in CHF)</b>			
<b>Formazione più elevata portata a termine</b>				0-1000	3049	16,6	1 128 166
Scuola dell'obbligo	2796	15,2	1 160 314	1001-3000	3996	21,8	1 502 851
Grado secondario II	10 012	54,5	3 643 450	3001-5000	4257	23,2	1 618 274
Grado terziario	5508	30,0	2 019 478	5001-7000	2520	13,7	911 012
Informazione assente	41	0,2	15 026	7001-9000	1056	5,8	389 551
<b>Nazionalità</b>				≥ 9001	983	5,4	355 114
CH	15 689	85,5	5 265 997	Informazione assente	2496	13,6	933 298
Eestero	2668	14,5	1 572 271				

Riguardo al comportamento nel gioco d'azzardo, per le 18 357 persone intervistate che hanno partecipato al questionario scritto sono emersi i seguenti risultati:

- 4 674 persone non hanno mai giocato d'azzardo nella loro vita;
- 4 109 persone hanno giocato d'azzardo almeno una volta nella vita, ma non

nel corso degli ultimi 12 mesi;

- 8 613 persone hanno giocato almeno a una forma di gioco d'azzardo negli ultimi 12 mesi (indipendentemente dalla frequenza);
- 507 persone hanno utilizzato esclusivamente giochi elettronici e su Internet negli ultimi 12 mesi;
- per 454 persone non sono disponibili informazioni sul comportamento di gioco negli ultimi 12 mesi.

Per ragioni di completezza nelle tabelle figurano, in una riga separata, anche le persone che negli ultimi 12 mesi hanno utilizzato esclusivamente giochi elettronici e su Internet (n=507).

## 4 Risultati della ricerca

### 4.1 Stima della prevalenza nel corso della vita della pratica di giochi d'azzardo per il 2012

La determinazione della prevalenza nel corso della vita si basa sulla domanda «Ha giocato d'azzardo (p.es. Lotto, Toto, roulette, ecc.) e/o ha scommesso denaro almeno una volta nella sua vita?». La tabella 2 mostra i risultati relativi alla prevalenza del comportamento di gioco nell'ISS 2012.

**Tabella 2: Prevalenza nel corso della vita del gioco d'azzardo per il 2012 (N=18 357).**

	Numero	Calcolo estimativo	Percentuale*
Insieme di tutti gli intervistati	18 357	6 838 268	100
Non hanno mai giocato	4674	1 766 666	25,8
Hanno giocato almeno una volta nella vita	13 578	5 028 955	73,6
Informazione assente	105	42 647	0,6

*N.B.:* \*Le percentuali si riferiscono alla popolazione totale e si basano su calcoli estimativi.

Complessivamente 13 578 intervistati, corrispondenti al 73,6 % circa della popolazione (calcolo estimativo: 5 028 955 persone), hanno affermato di aver giocato d'azzardo almeno una volta nella vita. Non hanno mai giocato d'azzardo 4674 persone (calcolo estimativo: 1 766 666 persone, corrispondenti al 25,8 % della popolazione). Per 105 persone mancano le informazioni relative a questa domanda. Dal rapporto «Gioco d'azzardo: Comportamento e problematica in Svizzera» (CFCG, 2009) risulta che per il 2007 (N=14 393), con n=8714 intervistati, si può presupporre una prevalenza nel corso della vita del 60,5 % circa (calcolo estimativo: 3 785 200 persone). Conformemente alle attese, nel 2012 la prevalenza nel corso della vita è pressappoco di 13 punti percentuali più elevata rispetto al sondaggio precedente (2007).

### 4.2 Stima della prevalenza a 12 mesi della pratica di giochi d'azzardo nel 2012

La tabella 3 mostra i risultati relativi alla prevalenza a 12 mesi della pratica di giochi d'azzardo per il 2012.

**Tabella 3: Prevalenza a 12 mesi del gioco d'azzardo per il 2012 (N=18 357).**

	Numero	Calcolo estimativo	Percentuale*
Insieme di tutti gli intervistati	18 357	6 838 268	100
Non hanno mai giocato	4674	1 766 666	25,8
Hanno giocato almeno una volta nella vita, ma non negli ultimi 12 mesi	4109	1 518 405	22,2
Hanno giocato negli ultimi 12 mesi	8613	3 186 651	46,6
Hanno giocato soltanto giochi elettronici e su Internet	507	189 601	2,8
Informazione assente	454	176 945	2,6

*N.B.:* \*Le percentuali si riferiscono alla popolazione totale e si basano su calcoli estimativi.

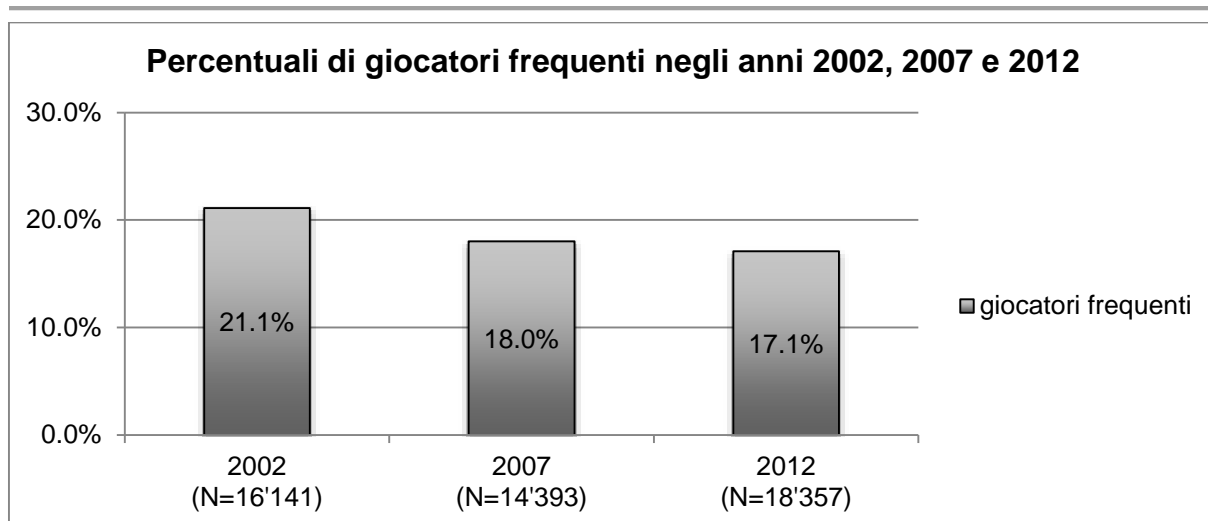
Quasi la metà degli intervistati ha affermato di aver giocato d'azzardo negli ultimi 12 mesi (n=8613, calcolo estimativo: 3 186 651, 46,6 %). Inoltre, 4109 persone hanno dichiarato di non aver giocato d'azzardo negli ultimi 12 mesi, ma di avere già giocato almeno una volta nella vita (calcolo estimativo: 1 518 405, 22,2 %). Nel complesso, 4674 intervistati rientrano nella categoria di coloro che non hanno mai giocato, 507 persone hanno utilizzato esclusivamente giochi elettronici e su Internet, mentre per 454 persone le informazioni riguardanti la prevalenza a 12 mesi sono incomplete.

Conformemente alle attese, anche la prevalenza a 12 mesi è aumentata: a tale riguardo, infatti, dal 2007 al 2012 si registra un aumento di 4,7 punti percentuali circa (dal 41,9 % al 46,6 %; CFCG, 2009).

### 4.3 Confronto delle percentuali di giocatori frequenti per il 2002, il 2007 e il 2012

Nei sondaggi 2007 e 2012 sono definiti «giocatori frequenti» coloro che, per almeno una forma di gioco d'azzardo, hanno indicato di giocare da una a sette volte al mese, oppure due o più volte alla settimana. Nel sondaggio del 2002, invece, sono così definite le persone che hanno affermato di aver giocato «regolarmente, ovvero più o meno ogni settimana» ad almeno una forma di gioco d'azzardo. La figura 1 mette a confronto i risultati dei tre anni.





**Figura 1:** Percentuale dei giocatori frequenti sul totale delle persone che hanno partecipato al sondaggio scritto nel 2002, 2007 e 2012.

*N.B.:* I valori percentuali nella figura si riferiscono alle percentuali del campione.

Nel 2002, 3398 intervistati hanno affermato di giocare regolarmente ad almeno una forma di gioco d'azzardo (N=16 141, 21,1 %). Nel successivo sondaggio del 2007, la categoria dei giocatori frequenti includeva 2592 persone (18,0 %). Nel 2012, il 17,1 % degli intervistati (n=3136) ha indicato di aver praticato regolarmente almeno un tipo di gioco d'azzardo. Per estrapolazione, ciò corrisponde a 1 160 635 persone, pari a una quota di popolazione del 17,0 %. Confrontando i sondaggi dei tre anni, si constata che tra il 2002 e il 2012 la percentuale di giocatori frequenti si è leggermente ridotta.

#### **4.4 Rappresentazione dell'utilizzo delle offerte di giochi d'azzardo nel 2012**

La seguente tabella 4 mostra le offerte di giochi d'azzardo e le combinazioni di offerte utilizzate dalle persone intervistate negli ultimi 12 mesi.

**Tabella 4: Utilizzo dell'offerta di giochi d'azzardo nel 2012 (N=18 357).**

<b>Categorie di giochi d'azzardo utilizzate</b>	<b>Numero</b>	<b>Calcolo estimativo</b>	<b>Percentuale*</b>
Insieme di tutti gli intervistati	18 357	6 838 268	100
Non hanno mai giocato	4674	1 766 666	25,8
Hanno giocato almeno una volta nella vita, ma non negli ultimi 12 mesi	4109	1 518 405	22,2
Soltanto giochi d'azzardo nei casinò	193	65 276	0,9
Soltanto lotterie e scommesse	5685	2 035 307	29,8
Giochi d'azzardo nei casinò + lotterie e scommesse	302	111 803	1,6
Giochi d'azzardo nei casinò + altro**	212	78 990	1,2
Lotterie e scommesse + altro**	1398	561 052	8,2
Giochi d'azzardo nei casinò + lotterie e scommesse + altro**	478	190 638	2,8
Altre combinazioni di giochi d'azzardo	345	143 586	2,1
Hanno giocato soltanto a giochi elettronici e su Internet	507	189 601	2,8
Informazioni assenti	454	176 945	2,6

*N.B.:* \*Le percentuali si riferiscono alla popolazione totale e si basano su calcoli estimativi.

\*\*Per garantire la comparabilità con l'ISS 2007, la categoria «altro» include le seguenti offerte di giochi d'azzardo: «Giochi d'azzardo in ambito privato», «Giochi d'azzardo su Internet» e «Games, giochi elettronici e giochi su Internet».

Il numero di persone che negli ultimi 12 mesi ha giocato esclusivamente a lotterie e scommesse è elevato (n=5685, calcolo estimativo: 2 035 307 persone, 29,8 %). 193 intervistati hanno giocato soltanto nei casinò svizzeri (calcolo estimativo: 65 276 persone, 0,9 %).

Complessivamente, 7863 partecipanti al sondaggio (calcolo estimativo: 2 898 800 persone, 42,4 %) hanno affermato di aver giocato a lotterie e scommesse (esclusivamente o in combinazione con altre offerte di gioco). Come nel 2007, questo numero è di gran lunga il più elevato (n=5620, 39,0 %; CFCG, 2009). Nell'ISS 2012, un totale di 1185 intervistati ha dichiarato di aver giocato in case da gioco, esclusivamente o in combinazione con altre offerte. Per estrapolazione, tale cifra corrisponde a 446 707 persone, pari a una quota di popolazione del 6,5 %. Nel precedente sondaggio del 2007, tale quota era quasi altrettanto elevata (6,9 %; CFCG, 2009).

### 4.5 Stima della prevalenza del gioco d'azzardo eccessivo nel 2012

La tabella 5 illustra la stima della prevalenza del gioco d'azzardo eccessivo per il 2012.

**Tabella 5: Prevalenza della problematica del gioco d'azzardo nel 2012 (N=18 357).**

Categorie di problemi	Numero	Estrapolazione	Percentuale*
Insieme di tutti gli intervistati	18 357	6 838 268	100
Non hanno mai giocato	4674	1 766 666	25,8
Hanno risposto «no» a tutte le domande del LBE	11504	4 243 038	62,1
Hanno risposto «sì» a 1 domanda del LBE	517	198 134	2,9
Hanno risposto «sì» a 2 domande del LBE	114	47 820	0,7
Hanno risposto «sì» a 3 domande del LBE	61	28 062	0,4
Hanno giocato soltanto a giochi elettronici e su Internet	507	189 601	2,8
Informazioni assenti	980	364 946	5,3

*N.B.: \*Le percentuali si riferiscono alla popolazione totale e si basano su calcoli estimativi.*

Le analisi non includono le persone che negli ultimi 12 mesi hanno giocato soltanto giochi elettronici o su Internet (n=507).

Secondo le stime, nel 2012 il comportamento di gioco è stato a basso rischio per il 62,1 % degli intervistati e a rischio moderato per il 2,9 % di essi. Lo 0,7 % della popolazione ha rivelato un comportamento di gioco problematico e lo 0,4 % un comportamento patologico. Si stima quindi che nel 2012 il gioco d'azzardo eccessivo (l'insieme di gioco d'azzardo problematico e patologico) sia stato praticato dall'1,1 % della popolazione, corrispondente, per estrapolazione, a 75 882 persone.

Stando al rapporto «Gioco d'azzardo: Comportamento e problematica in Svizzera» (CFCG, 2009), per il 2007 sono stati presupposti i seguenti tassi di prevalenza: circa l'1,5 % degli intervistati (n=210; calcolo estimativo ponderato: 85 700 persone) ha praticato il gioco d'azzardo in modo problematico, mentre circa lo 0,5 % ha rivelato un comportamento di gioco probabilmente patologico (n=69; calcolo estimativo ponderato: 34 900 persone). Il 58,5 % dei partecipanti al sondaggio (n=8435; calcolo estimativo ponderato: 3 664 900 persone) è stato classificato come «giocatori d'azzardo a rischio basso», mentre la rimanente quota del 39,5 % (n=5679; calcolo estimativo ponderato: 2 401 200 persone) non aveva mai giocato d'azzardo.

Nella tabella 6 sono messi a confronto i risultati dei due anni.

**Tabella 6: Confronto dell'incidenza stimata del problema del gioco d'azzardo in Svizzera nel 2007 (N=14 393) e nel 2012 (N=18 357).**

Categoria	2007 N (calcolo estimativo) = 6 186 711		2012 N (calcolo estimativo) = 6 838 268	
	N (calcolo estimativo)	%	N (calcolo estimativo)	%
Non-giocatori	2 401 200	39,5	1 766 666	25,8
Comportamento di gioco a basso rischio	3 664 900	58,5	4 243 038	62,1
Comportamento di gioco a rischio moderato*			198 134	2,9
Comportamento di gioco problematico	85 700	1,5	47 820	0,7
Comportamento di gioco patologico	34 900	0,5	28 062	0,4
Comportamento di gioco eccessivo (problematico e patologico)	120 600	2,0	75 882	1,1

*N.B.:* \*Questa categoria non è stata rilevata nell'Inchiesta sulla salute del 2007.  
I dati del 2012 non includono le persone che hanno giocato esclusivamente ai giochi elettronici e su Internet.  
I dati percentuali si riferiscono al calcolo estimativo della popolazione.

Per quanto riguarda l'incidenza del problema del gioco d'azzardo, nel 2012 i risultati hanno mostrato una lieve tendenza decrescente. La quota di persone con un comportamento di gioco probabilmente problematico è diminuita dall'1,5 % nel 2007 allo 0,7 % nel 2012. La quota di persone con un comportamento di gioco presumibilmente patologico è scesa allo 0,4% (2012), il che corrisponde a una lieve flessione rispetto al 2007 (0,5 %). Per quanto concerne il gioco d'azzardo eccessivo (l'insieme di gioco d'azzardo problematico e patologico), la quota si riduce dal 2,0 % stimato nel 2007 all'1,1 % del 2012.

Continuano a non venir indicati problemi in relazione al gioco d'azzardo. Anche la quota delle persone avvalsi delle offerte di cura e consulenza non è variata tra il 2007 e il 2012.

## **5 Discussione dei risultati**

I presenti risultati consentono di concludere che, stando ai dati dell'Indagine sulla salute in Svizzera 2012, il problema del gioco d'azzardo non si è aggravato. Le cifre indicano addirittura una certa distensione della situazione.

### **5.1 Riduzione della prevalenza del problema rispetto al 2007**

La riduzione, tra il 2007 e il 2012, della quota di persone con un comportamento di gioco problematico o patologico si riflette nel calo del numero di giocatori abituali constatabile nello stesso periodo, nonostante l'aumento della prevalenza nel corso della vita e a 12 mesi. È inoltre degno di nota che, secondo le stime, il 2,9 % degli intervistati ha un comportamento di gioco a rischio moderato.

La riduzione della quota di giocatori con comportamento di gioco problematico o patologico può anche essere casuale o derivare dal metodo di campionamento divergente nel 2007 e nel 2012. Allo stesso modo, non si può escludere che la metodologia e la differente formulazione delle domande abbiano inciso su questo risultato.

Non si può stabilire con certezza fino a che punto tale flessione sia dovuta al nuovo metodo di stima dell'incidenza del problema, al caso o a un'effettiva riduzione dell'incidenza. Per sostenere questi risultati sono necessari ulteriori studi a corto termine e con gli stessi strumenti di misurazione.

Non sono comunque emersi risultati che lascino ipotizzare un aumento dell'incidenza del gioco d'azzardo eccessivo.

### **5.2 Confronto con la situazione della prevalenza del problema all'estero**

I risultati svizzeri sono analoghi a quelli rilevati in alcuni Paesi europei selezionati, come si evince dalla panoramica nella tabella 7. Si noti che per il confronto sono stati adottati soltanto studi il cui campione includeva più di 2500 partecipanti.

**Tabella 7: Confronto dei tassi di prevalenza in alcuni Paesi europei selezionati, a partire dal 2007. Bibliografia completata e aggiornata di Kun, Balazs, Arnold, Paksi e Demetrovics (2012). Sono stati considerati unicamente degli studi con più di 2500 partecipanti.**

Paese / Comportamento di gioco eccessivo %	Riferimento Autori (anno)	N (campione)	Metodo	Prevalenza del comportamento di gioco problematico %	Prevalenza del comportamento di gioco patologico %
Germania / Totale: 1.5%	BZgA (2014)	11 501 (dai 16 ai 65 anni)	SOGS; SOGS-RA	0,68	0,82
Gran Bretagna	Wardle et al. (2011)	7756 (dai 16 anni)	PGSI	0,7	-

*N.B.:* SOGS = South Oaks Gambling Screen (Lesieur & Blume, 1987); SOGS-RA = South Oaks Gambling Screen - revised for adolescents (Winters, Stinchfield & Fulkerson, 1993); PGSI = Problem Gambling Severity Index (Ferris & Wynne, 2001).

Wardle et al. (2011), utilizzando l'indice PGSI, hanno stimato allo 0,7 % la quota di persone con comportamento di gioco problematico, senza indicare tuttavia delle cifre sul comportamento di gioco patologico. Una stima altrettanto bassa (0,68 %) in relazione al gioco d'azzardo patologico emana dalla Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung in Germania (2014). Le stime menzionate si riferiscono agli ultimi 12 mesi.

Come emerge dalla tabella 7, nei vari Paesi sono stati utilizzati diversi strumenti di misurazione, il che rende più difficile un confronto diretto. In base al questionario scelto, alla dimensione del campione e ai criteri secondo i quali le risposte degli intervistati sono state interpretate come indizio di gioco eccessivo, i fatti possono essere stimati con esattezza, sottostimati o sovrastimati. Quanto maggiore è la dimensione del campione, tanto più i valori stimati potrebbero essere vicini a quelli effettivi (Bishop, Fienberg & Holland, 1975; Bonett, Woodward & Bentler, 1986).

Nel complesso, vari studi europei più recenti, incluse le indagini svizzere, sembrano suggerire che il problema del gioco d'azzardo eccessivo è un fenomeno che nella maggior parte dei Paesi riguarda meno del 2,5 % della popolazione al di sopra dei 15 anni (Kun, Balazs, Arnold, Paksi & Demetrovics, 2012).

Soltanto degli studi ulteriori permetteranno di chiarire se l'osservata flessione nell'incidenza del problema del gioco d'azzardo sia un'eccezione o se si stia effettivamente delineando una tendenza.

## 6 Bibliografia

- Bishop, Y. M. M., Fienberg, S. E., & Holland, P. W. (1975). *Discrete Multivariate Analysis: Theory and Practice*. Cambridge, Massachusetts: MIT Press.
- Bonett, D. G., Woodward, J. A., & Bentler, P. M. (1986). A linear model for estimating the size of a closed population. *British Journal of Mathematical and Statistical Psychology*, 39, 28-40.
- Ufficio federale di statistica (UST) (2013). *Enquête suisse sur la santé 2012: conception, méthode, réalisation*. Neuchâtel: UST. (disponibile in francese e tedesco)
- Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung (BZgA) (2014). *Glücksspielverhalten und Glücksspielsucht in Deutschland. Ergebnisse des Surveys 2013 und Trends*. Colonia: Bundeszentrale für Gesundheitliche Aufklärung.
- Commissione federale delle case da gioco (CFCG) (2009). *Gioco d'azzardo: Comportamento e problematica in Svizzera*. Berna: CFCG. Consultato il 24 aprile 2014 all'indirizzo <http://www.esbk.admin.ch/dam/data/esbk/publiservice/berichte/studie-esbk-gluecksspiel-d.pdf> (disponibile soltanto in tedesco).
- European Monitoring Center for Drugs and Drug Addiction (EMCDDA) (2014). *European Drug Report 2014: Data and statistics. High risk drug use — an overview of the methods and definitions used*. Consultato il 17 settembre 2014 all'indirizzo <http://www.emcdda.europa.eu/data/2014/methods-hrdu>.
- Ferris, J., & Wynne, H. (2001). *The Canadian problem gambling index. Final report*. Ottawa: Canadian Centre on substance abuse.
- Kun, B., Balazs, H., Arnold, P., Paksi, B., & Demetrovics, Z. (2012). Gambling in Western and Eastern Europe: The example of Hungary. *Journal of Gambling Studies*, 28, 27-46.
- Lesieur, H. R., & Blume, S. B. (1987). The South Oaks Gambling Screen (SOGS). A New Instrument for the Identification of Pathological Gamblers. *American Journal of Psychiatry*, 144, 1184-1188.
- Tomei, A., Hardegger, S., Tichelli, E., & Rihs-Middel, M. (2009). *Validation du test LBE en langue française pour le dépistage du jeu pathologique dans la population adulte. Rapport final*. Villars-sur-Glâne: FERARIHS.
- Winters, K. C., Stinchfield, R., & Fulkerson, J. (1993). Toward the development of an adolescent gambling problem severity scale. *Journal of Gambling Studies*, 9, 371-386.
- Wardle, H., Moody, A., Spence, S., Orford, J., Volberg, R. A., Jotangia, D., Griffiths, M., Hussey, D., & Dobbie, F. (2011). *British Gambling Prevalance Survey 2010*. London, England: National Centre for Social Research.